



Tekst spelregelexperiment	Definitieve tekst spelregelwijziging
<p>§ 2.3 Scheidsrechter</p> <p>e het kennisgeven van het beginnen, onderbreken, hervatten en beëindigen van het spel en het beginnen en beëindigen van een time-out door een fluitsignaal</p> <p>Bij het beginnen en hervatten van het spel fluit de scheidsrechter zodra de speler die de worp neemt gereed staat en aan alle gestelde regels (§ 3.9 en 3.10) is voldaan.</p> <p>De plicht tot het geven van een fluitsignaal is niet van toepassing bij het hervatten van het spel voor het nemen van een spelhervatting (§ 3.9c).</p> <p><i>Onderbreken van het spel is vereist:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • wanneer een doelpunt is toegekend; • wanneer een overtreding moet worden bestraft; • wanneer onbillijke bevoordeling is geconstateerd; • wanneer een scheidsrechtersworp moet worden gegeven; • in geval van een bloedende speler; • wanneer maatregelen nodig zijn als gevolg van veranderingen in speelveld, aan materiaal of bij spelers of als gevolg van wangedrag of overlast; • wanneer de halve speeltijd is verstreken. <p><i>Beëindiging van het spel is vereist:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • wanneer als gevolg van veranderingen in speelveld, aan materiaal of bij spelers of als gevolg van wangedrag of overlast het verder spelen onmogelijk is; • wanneer de gehele speeltijd is verstreken. <p>De scheidsrechter fluit kort en krachtig.</p> <p>Bij een time-out handelt de scheidsrechter conform de toelichting op § 3.1b.</p> <p>In het geval van een bloedende speler dient de speler onmiddellijk het speelveld te verlaten en mag hij pas terugkeren nadat het bloeden is gestopt, de wond volledig is afgedekt en het bloed is verwijderd.</p> <p>Wanneer een tijdopnemer is aangesteld conform § 2.4a en een wedstrijdreglement voorschrijft, dat in de laatste twee minuten van iedere speelhelft de klok wordt gestopt wanneer de scheidsrechter fluit voor het onderbreken van het spel (zie § 3.1a, toelichting) geeft de tijdopnemer het eindsignaal van de halve en hele speeltijd.</p>	<p>§ 2.3 Scheidsrechter</p> <p>e het kennisgeven van het beginnen, onderbreken, hervatten en beëindigen van het spel en het beginnen en beëindigen van een time-out door een fluitsignaal</p> <p>Bij het beginnen en hervatten van het spel fluit de scheidsrechter zodra de speler die de worp neemt gereed staat en aan alle gestelde regels (§ 3.9 en 3.10) is voldaan.</p> <p>De plicht tot het geven van een fluitsignaal is niet van toepassing bij het hervatten van het spel voor het nemen van een spelhervatting (§ 3.9c).</p> <p><i>Onderbreken van het spel is vereist:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • wanneer een doelpunt is toegekend; • wanneer een overtreding moet worden bestraft; • wanneer onbillijke bevoordeling is geconstateerd; • wanneer een scheidsrechtersworp moet worden gegeven; • in geval van een bloedende speler; • wanneer maatregelen nodig zijn als gevolg van veranderingen in speelveld, aan materiaal of bij spelers of als gevolg van wangedrag of overlast; • wanneer de halve speeltijd is verstreken. <p><i>Beëindiging van het spel is vereist:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • wanneer als gevolg van veranderingen in speelveld, aan materiaal of bij spelers of als gevolg van wangedrag of overlast het verder spelen onmogelijk is; • wanneer de gehele speeltijd is verstreken. <p>De scheidsrechter fluit kort en krachtig.</p> <p>Bij een time-out handelt de scheidsrechter conform de toelichting op § 3.1b.</p> <p>In het geval van een bloedende speler dient de speler onmiddellijk het speelveld te verlaten en mag hij pas terugkeren nadat het bloeden is gestopt, de wond volledig is afgedekt en het bloed is verwijderd.</p> <p>Wanneer een tijdopnemer is aangesteld conform § 2.4a en een wedstrijdreglement voorschrijft, dat in de laatste twee minuten van iedere speelhelft de klok wordt gestopt wanneer de scheidsrechter fluit voor het onderbreken van het spel (zie § 3.1a, toelichting) geeft de tijdopnemer het eindsignaal van de halve en hele speeltijd.</p>



§ 3.1 Wedstrijdduur en time-out

b Time-out

Een time-out is een onderbreking van de speeltijd gedurende 60 seconden; de duur van een time-out behoort niet tot de speeltijd. Iedere ploeg heeft per wedstrijd recht op twee time-outs.

Een wedstrijdreglement kan een ander aantal time-outs voorschrijven.

Een wedstrijdreglement kan nadere bepalingen bevatten over de speelklassen en leeftijdsgroepen waarin men gebruik kan maken van het recht om een time-out aan te vragen.

Een time-out kan alleen gedurende een spelonderbreking worden aangevraagd bij de scheidsrechter door de coach. Een wedstrijdreglement kan voorschrijven dat het aanvragen van een time-out door de coach gedaan dient te worden via de teller (§ 2.4b). **De coach meldt het verzoek om een time-out bij de scheidsrechter door het maken van een T-teken met beide handen.**

De scheidsrechter geeft door middel van het T-teken en – tegelijkertijd - een fluitsignaal het begin van de time-out aan. Na 45 seconden geeft de scheidsrechter door middel van een tweede fluitsignaal aan dat beide ploegen zich dienen op te stellen. De wedstrijd dient uiterlijk 60 seconden na het begin van de time-out hervat te worden.

Na de time-out wordt het spel hervat op de plaats en op de wijze waarop het spel zou zijn hervat wanneer geen time-out had plaats gevonden.

Na een time-out dient het spel eerst te worden hervat voordat een nieuwe time-out kan worden aangevraagd.

c Vervanging

De duur van een vervanging behoort niet tot de speeltijd.

Aangezien de duur van een vervanging niet tot de speeltijd behoort wordt de klok gestopt op het moment dat een coach zijn verzoek om een vervanging bekend maakt aan de scheidsrechter. De klok wordt gestart op het moment dat er gefloten wordt voor het hervatten van het spel. Ingeval een speler een rode kaart is getoond wordt de klok gestopt op het moment dat de coach een

§ 3.1 Wedstrijdduur en time-out

b Time-out

Een time-out is een onderbreking van de speeltijd gedurende 60 seconden; de duur van een time-out behoort niet tot de speeltijd. Iedere ploeg heeft per wedstrijd recht op twee time-outs.

Een wedstrijdreglement kan een ander aantal time-outs voorschrijven.

Een wedstrijdreglement kan nadere bepalingen bevatten over de speelklassen en leeftijdsgroepen waarin men gebruik kan maken van het recht om een time-out aan te vragen.

Een time-out kan alleen gedurende een spelonderbreking worden aangevraagd bij de scheidsrechter door de coach. Een wedstrijdreglement kan voorschrijven dat het aanvragen van een time-out door de coach gedaan dient te worden via de teller (§ 2.4b). **De coach meldt het verzoek om een time-out bij de scheidsrechter door gebruik te maken van een bordje met een T-teken.**

De scheidsrechter geeft door middel van het T-teken en – tegelijkertijd - een fluitsignaal het begin van de time-out aan. Na 45 seconden geeft de scheidsrechter door middel van een tweede fluitsignaal aan dat beide ploegen zich dienen op te stellen. De wedstrijd dient uiterlijk 60 seconden na het begin van de time-out hervat te worden.

Na de time-out wordt het spel hervat op de plaats en op de wijze waarop het spel zou zijn hervat wanneer geen time-out had plaats gevonden.

Na een time-out dient het spel eerst te worden hervat voordat een nieuwe time-out kan worden aangevraagd.

c Vervanging

De duur van een vervanging behoort niet tot de speeltijd.

Aangezien de duur van een vervanging niet tot de speeltijd behoort wordt de klok gestopt op het moment dat een coach zijn verzoek om een vervanging bekend maakt aan de scheidsrechter door gebruik te maken van een bordje met een pijlen (← / →) teken. De klok wordt gestart op het moment dat er gefloten wordt voor het hervatten van

SPELREGELWIJZIGINGEN DAMESKORFBAL PER 1 JULI 2010



vervanging meldt.	het spel. Ingeval een speler een rode kaart is getoond wordt de klok gestopt op het moment dat de coach een vervanging meldt.
§ 3.5 Uitworp Een uitworp wordt genomen: <ul style="list-style-type: none">• bij het begin van de wedstrijd door de ploeg, aangewezen in overeenstemming met het bepaalde in een wedstrijdreglement (of de winnaar van de loting volgens § 3.3);• bij het begin van de tweede helft door de ploeg, die in de eerste helft de uitworp niet heeft genomen;• na elk toegekend doelpunt door de ploeg, waartegen het doelpunt is toegekend. <p>De uitworp wordt genomen door een speler uit de aanval vlak voor het midden van de middenlijn.</p> Voor de uitworp gelden dezelfde bepalingen als voor een spelhervatting (zie § 3.9).	§ 3.5 Uitworp Een uitworp wordt genomen nadat de scheidsrechter heeft gefloten: <ul style="list-style-type: none">• bij het begin van de wedstrijd door de ploeg, aangewezen in overeenstemming met het bepaalde in een wedstrijdreglement (of de winnaar van de loting volgens § 3.3);• bij het begin van de tweede helft door de ploeg, die in de eerste helft de uitworp niet heeft genomen;• na elk toegekend doelpunt door de ploeg, waartegen het doelpunt is toegekend. <p>De uitworp wordt genomen door een speler uit de aanval vlak voor het midden van de middenlijn.</p> Voor de uitworp gelden verder de overige bepalingen als voor een spelhervatting (zie § 3.9)



§ 3.7 Uitbal

De bal is uit zodra hij in aanraking komt met:

- een zij- of achterlijn van het speelveld;
- de vloer, een persoon of een voorwerp buiten het speelveld;
- de zoldering of een voorwerp boven het speelveld.

Bij een uitbal wordt een spelhervatting toegekend aan de ploeg die de bal niet voor het laatst heeft aangeraakt. **Voor de uitbal gelden dezelfde bepalingen als voor een spelhervatting, met uitzondering van de bepaling dat de scheidsrechter voor het hervatten van het spel een fluitsignaal geeft (zie § 3.9).**

Het speelveld heeft geen kubieke maat. Met inachtneming van § 3.6m is het dus toegestaan de bal, waar deze zich ook bevindt, terug te slaan in het speelveld, mits de bal de zij- of achterlijn, de vloer, een persoon of een voorwerp buiten het speelveld, dan wel de zoldering of een voorwerp boven het speelveld nog niet heeft aangeraakt.

Bij een uitbal of bij het overtreden van § 3.6m op of buiten de grens van het speelveld, wordt de uitbal genomen buiten het veld vlak bij de zij- of achterlijn ter plaatse waar de bal of de overtredende speler de zij- of achterlijn heeft geraakt of overschreden.

Wanneer de bal uit is doordat hij de zoldering of een voorwerp boven het speelveld raakt, wordt de uitbal genomen bij één van de zijlijnen, het dichtst bij de plaats waar de zoldering of het voorwerp werd geraakt.

Raakt de bal een toeschouwer of een voorwerp in het speelveld, dan geeft de scheidsrechter een scheidsrechtersworp (§ 3.8), tenzij vaststaat dat de bal zou zijn uitgegaan, in welk geval een uitbal wordt toegekend.

Indien de nemer van de uitbal, vanaf het moment dat de scheidsrechter aanvangt met het gebaar voor het nemen van de spelhervatting, voor het nemen ervan, een grenslijn of het speelveld aan de andere kant van de grenslijn aanraakt voordat de bal zijn handen heeft verlaten, fluit de scheidsrechter en kent hij een uitbal toe aan de andere ploeg.

§ 3.7 Uitbal

De bal is uit zodra hij in aanraking komt met:

- een zij- of achterlijn van het speelveld;
- de vloer, een persoon of een voorwerp buiten het speelveld;
- de zoldering of een voorwerp boven het speelveld.

Bij een uitbal wordt een spelhervatting toegekend aan de ploeg die de bal niet voor het laatst heeft aangeraakt. **Voor de uitbal gelden dezelfde bepalingen als voor een spelhervatting.**

Het speelveld heeft geen kubieke maat. Met inachtneming van § 3.6m is het dus toegestaan de bal, waar deze zich ook bevindt, terug te slaan in het speelveld, mits de bal de zij- of achterlijn, de vloer, een persoon of een voorwerp buiten het speelveld, dan wel de zoldering of een voorwerp boven het speelveld nog niet heeft aangeraakt.

Bij een uitbal of bij het overtreden van § 3.6m op of buiten de grens van het speelveld, wordt de uitbal genomen buiten het veld vlak bij de zij- of achterlijn ter plaatse waar de bal of de overtredende speler de zij- of achterlijn heeft geraakt of overschreden.

Wanneer de bal uit is doordat hij de zoldering of een voorwerp boven het speelveld raakt, wordt de uitbal genomen bij één van de zijlijnen, het dichtst bij de plaats waar de zoldering of het voorwerp werd geraakt.

Raakt de bal een toeschouwer of een voorwerp in het speelveld, dan geeft de scheidsrechter een scheidsrechtersworp (§ 3.8), tenzij vaststaat dat de bal zou zijn uitgegaan, in welk geval een uitbal wordt toegekend.

Indien de nemer van de uitbal, voor het nemen ervan, een grenslijn of het speelveld aan de andere kant van de grenslijn aanraakt, voordat de bal zijn handen heeft verlaten, fluit de scheidsrechter en kent hij een uitbal toe aan de andere ploeg.



§ 3.9 Spelherhvatting

a Het toekennen van een spelherhvatting

Na een door de scheidsrechter gesignaleerde overtreding (§ 3.6) van de aanvallende ploeg of een als licht beoordeelde overtreding van de verdedigende ploeg wordt de andere ploeg een spelherhvatting toegekend.

Nadat een doelpunt is toegekend, wordt het spel altijd hervat met een uitworp conform § 3.5. Elke overtreding van § 3.6g - toelichting, punt 2 en 4 - wordt niet bestraft met een vrije worp of een spelherhvatting voor de andere ploeg.

b Plaats van de spelherhvatting

Het spel wordt hervat op de plaats waar de overtreding is begaan. Is de overtreding tegen een bepaalde persoon begaan (§ 3.6h, i, j, k, l en soms m), dan wordt de spelherhvatting genomen van de plaats, waar de speler zich bevond.

Wanneer de speler de bal raakt terwijl hij de middenlijn raakt wordt de spelherhvatting genomen in het andere vak vlakbij het punt waar de speler de middenlijn raakte. Wanneer de bal wordt aangeraakt door een speler, terwijl deze zich in het andere vak bevindt, is de plaats van de aanraking de plaats van de spelherhvatting.

c Het nemen van de spelherhvatting

Op het moment dat de nemer van de spelherhvatting de bal in de hand heeft of kan hebben steekt de scheidsrechter één van zijn armen verticaal omhoog en geeft met een zwaaiende beweging de speelrichting aan ten teken dat het nemen van de spelherhvatting aanvangt. Bij aanvang van dit gebaar heeft de nemer van de spelherhvatting vier seconden de tijd om de bal in het spel te brengen. De spelers van de andere ploeg mogen hem daarbij niet hinderen.

De bal is in het spel gebracht als de bal ten minste 2,50 m van de plaats van de spelherhvatting is gekomen (gemeten over de grond).

Geen van de spelers van beide ploegen mag de bal aanraken voordat die 2,50 m heeft afgelegd van de plaats van de spelherhvatting. Indien de speler, die het spel hervat, de bal vier seconden na de aanvang van het gebaar van de

§ 3.9 Spelherhvatting

a Het toekennen van een spelherhvatting

Na een door de scheidsrechter gesignaleerde overtreding (§ 3.6) van de aanvallende ploeg of een als licht beoordeelde overtreding van de verdedigende ploeg wordt de andere ploeg een spelherhvatting toegekend.

Nadat een doelpunt is toegekend, wordt het spel altijd hervat met een uitworp conform § 3.5. Elke overtreding van § 3.6g - toelichting, punt 2 en 4 - wordt niet bestraft met een vrije worp of een spelherhvatting voor de andere ploeg.

b Plaats van de spelherhvatting

Het spel wordt hervat op de plaats waar de overtreding is begaan. Is de overtreding tegen een bepaalde persoon begaan (§ 3.6h, i, j, k, l en soms m), dan wordt de spelherhvatting genomen van de plaats, waar de speler zich bevond.

Wanneer de speler de bal raakt terwijl hij de middenlijn raakt wordt de spelherhvatting genomen in het andere vak vlakbij het punt waar de speler de middenlijn raakte. Wanneer de bal wordt aangeraakt door een speler, terwijl deze zich in het andere vak bevindt, is de plaats van de aanraking de plaats van de spelherhvatting.

c Het nemen van de spelherhvatting

Op het moment dat de nemer van de spelherhvatting de bal in de hand heeft of kan hebben heeft de nemer van de spelherhvatting vier seconden de tijd om de bal in het spel te brengen. De spelers van de andere ploeg mogen hem daarbij niet hinderen.

De bal is in het spel gebracht als de bal ten minste 2,50 m van de plaats van de spelherhvatting is gekomen (gemeten over de grond).

Geen van de spelers van beide ploegen mag de bal aanraken voordat die 2,50 m heeft afgelegd van de plaats van de spelherhvatting. Indien de speler, die het spel hervat, de bal na vier seconden niet in het spel heeft gebracht,

SPELREGELWIJZIGINGEN DAMESKORFBAL PER 1 JULI 2010



scheidsrechter niet in het spel heeft gebracht, fluit de scheidsrechter en kent een spelhervatting toe aan de andere ploeg.

Uit een spelhervatting mag de speler, die het spel hervat, niet rechtstreeks scoren. Hij mag eerst scoren nadat de bal in het spel is gebracht en is aangeraakt door een andere speler.

Wanneer de speler, die het spel hervat – vanaf het moment, dat de scheidsrechter aanvangt met het gebaar voor het nemen van de spelhervatting - de middenlijn (of de vloer van het andere speelvak) of een zij- of achterlijn (of de vloer aan de andere kant van de zij- of achterlijn) aanraakt voordat de bal zijn handen heeft verlaten, fluit de scheidsrechter en kent hij de andere ploeg een spelhervatting (zie § 3.6m) respectievelijk uitbal (zie § 3.7) toe.

Een spelhervatting wordt overgenomen, wanneer de spelhervatting wordt genomen voordat de scheidsrechter aanvangt met het gebaar voor het geven van de spelhervatting

Het ophouden van de voorbereiding voor het nemen van een spelhervatting of het trachten te voorkomen van het nemen van een spelhervatting wordt bestraft volgens § 3.6v en kan tevens - bij herhaling van de overtreding - worden aangemerkt als wangedrag.

fluit de scheidsrechter en kent een spelhervatting toe aan de andere ploeg.

Uit een spelhervatting mag de speler, die het spel hervat, niet rechtstreeks scoren. Hij mag eerst scoren nadat de bal in het spel is gebracht en is aangeraakt door een andere speler.

Wanneer de speler, die het spel hervat de middenlijn (of de vloer van het andere speelvak) of een zij- of achterlijn (of de vloer aan de andere kant van de zij- of achterlijn) aanraakt voordat de bal zijn handen heeft verlaten, fluit de scheidsrechter en kent hij de andere ploeg een spelhervatting (zie § 3.6m) respectievelijk uitbal (zie § 3.7) toe.

Een spelhervatting wordt overgenomen, wanneer er sprake is van onbillijke bevoordeling.

Het ophouden van de voorbereiding voor het nemen van een spelhervatting of het trachten te voorkomen van het nemen van een spelhervatting wordt bestraft volgens § 3.6v en kan tevens - bij herhaling van de overtreding - worden aangemerkt als wangedrag.

N.B.: de spelregels spreken in aansluiting op de spelregels voor het korfbal over “mannelijke personen”. Uit een oogpunt van systematiek is dit gehandhaafd. Overigens staat in de inleiding van de spelregels voor dameskorfbal nadrukkelijk dat het gaat om “vrouwelijke personen”.

SPELREGELWIJZIGINGEN DAMESKORFBAL PER 1 JULI 2010



HUIDIGE SITUATIE SPELHERVATTING	NIEUWE SITUATIE SPELHERVATTING
1. De scheidsrechter constateert een lichte overtreding van een verdedigster of een (lichte) overtreding van een aanvalster. Indien het niet mogelijk is de voordeelregel toe te passen fluit de scheidsrechter voor deze overtreding en kent hij een spelherleving toe.	1. De scheidsrechter constateert een lichte overtreding van een verdedigster of een (lichte) overtreding van een aanvalster. Indien het niet mogelijk is de voordeelregel toe te passen fluit de scheidsrechter voor deze overtreding en kent hij een spelherleving toe.
2. De spelherleving wordt genomen op de plaats van de overtreding. Is de overtreding tegen een bepaalde persoon begaan (§ 3.6 h, i, j, k, l en soms m), dan wordt de spelherleving genomen op de plaats, waar de speelster zich bevond (zie § 3.9b).	2. De spelherleving wordt genomen op de plaats van de overtreding. Is de overtreding tegen een bepaalde persoon begaan (§ 3.6 h, i, j, k, l en soms m), dan wordt de spelherleving genomen op de plaats, waar de speelster zich bevond (zie § 3.9b).
3. Op het moment, dat de neemster van de spelherleving de bal in de hand heeft of kan nemen fluit de scheidsrechter. Na het fluitsignaal heeft de neemster van de spelherleving vier seconden de tijd om de bal in het spel te brengen. De speelsters van de andere ploeg mogen hem daarbij niet hinderen.	3. Op het moment, dat de neemster van de spelherleving de bal in de hand heeft of kan nemen, kan de spelherleving worden genomen. De neemster van de spelherleving heeft vier seconden de tijd om de bal in het spel te brengen. De speelsters van de andere ploeg mogen haar daarbij niet hinderen. Indien er sprake is van onbillijke bevoordeling bij het nemen van de spelherleving fluit de scheidsrechter en geeft met een "stopgebaar" aan dat de spelherleving op dat moment niet mag worden genomen. Het spel is dan dood en bij het opnieuw nemen van de bal dient te worden gefloten.

Wat te doen bij een uitworp?

Voor een uitworp gelden, volgens § 3.5, dezelfde bepalingen als voor een spelherleving.

Opgelet: hieraan gaat dus geen overtreding vooraf. Dat is ook de reden dat de regels, die betrekking hebben op de uitworp, ongewijzigd blijven. Dat betekent dat de scheidsrechter gewoon fluit als teken dat zij kan worden genomen.

Wat te doen bij het aanvragen van een time-out en/of vervanging?

Bij het aanvragen van een time-out en/of een vervanging, d.m.v. een bordje (in de zaal evt. ook de zoemer), onderbreekt de scheidsrechter het nemen van de spelherleving door het maken van een "stopteken" als teken dat het spel pas hervat mag worden als hij fluit.

Opmerking: De bordjes bestaan uit:

- een geplastificeerd oranje karton met de letter T wanneer er sprake is van een time-out.
- een geplastificeerd groen karton twee pijlen (← / →) wanneer er sprake is van een vervanging.

Wat te doen bij een onderbreking voor een blessure?

Bij onderbreking vanwege een blessure zal de scheidsrechter het spel hervatten met een fluitsignaal.